

VYSVĚTLIVKY K PŘEPISU PRAVIDEL 2019

Terminologie v celých Pravidlech a Definicích je nyní /v angličtině/ genderově neutrální.

PRAVIDLA HRY SNOOKER

Sekce 1 - Vybavení

Všechny míry a tolerance jsou nyní standardizované a Spodní a Horní mantinel je popsán a pojmenován.

Sekce 2 Pravidlo 5 – Hráč u stolu a jeho pobyt u stolu

V této definici je nyní mnohem jasnější, kdy začíná a končí hráčův pobyt u stolu. V celé knize pravidel je nyní snazší šířeji používat termín „pobyt u stolu“.

Sekce 2 Pravidlo 7 – Potopení a zahrání do kapsy

Velmi potřebný dodatek k této definici v podobě slov „zahrání do kapsy“ ujasňuje v celých pravidlech, že potápění je legální a zahrání do kapsy není.

Sekce 2 Pravidlo 9 – V ruce

V odstavci (b)(ii) pravidlo nyní stanoví, že bílá koule zůstává v ruce pro následující strk, když dojde k porušení pravidel, které se netýká bílé koule. Když je bílá koule zahrána do kapsy, běžná praxe je, že rozhodčí položí bílou kouli na stůl (ke Spodnímu mantinelu). Nyní jakékoli porušení pravidel bez bílé koule bude znamenat, že bílá koule zůstane v ruce, oproti starým pravidlům, podle kterých by byla ve hře. Navíc to vysvětluje nově přidané Pravidlo 16 v Sekci 3.

Sekce 2 Pravidlo 15 – Porušení, fauly a postihy

Pravidla nyní jasně definují rozdíl mezi faulem a postihem. Jsou nyní přidány další případy, kdy hráč dostane body z postihů, aniž by to ovlivnilo pořadí hry.

Sekce 2 Pravidlo 17 - Zasnookerovaný

Pravidlo, kde zaoblená část mantinelu měla přednost před koulí, která nebyla na řadě, v určení toho, zda je bílá koule zasnookerovaná nebo ne, bylo nyní odebráno. Bílá koule může být zasnookerovaná pouze koulemi, které nejsou na řadě.

Sekce 2 Pravidlo 19 – Prostrk/Tlačený strk

Mnohem jasnější definice.

Sekce 2 Pravidlo 20 – Skok

Mnohem jasnější definice.

Sekce 2 Pravidlo 21 Miss

Byl dodán odstavec (b), aby se zajistilo, že rozhodčí může ohlásit FOUL AND A MISS, když hráč jako první kouli nezasáhne svůj ohlášený bree ball, ale i tak zasáhne kouli na řadě prvním zásahem bílé koule.

Sekce 2 Pravidlo 22 – Konzultační úsek

Tato definice je přidána, aby se vysvětlilo, kdy konzultační úsek začíná a končí a ve kterých situacích se používá.

Sekce 3 Pravidlo 3 – Způsob hry

Odstavec (f) objasňuje, že když hráč nechá na stole jakýkoli předmět a další hráč odehraje strk, hráč u stolu bude faulován, pokud se tohoto předmětu dotkne jakákoli koule.

Odstavec (k) objasňuje, že hráč, který není u stolu, nemůže být faulován, když se dopustí provinění, zatímco hráč u stolu je v náběhu/breaku. Hráč, který není u stolu, teď dostane body za postih, aniž by to ovlivnilo pobyt u stolu hráče u stolu.

Sekce 3 Pravidlo 7 – Nastavování barevných koulí

Odstavec (b) nyní objasňuje, co se stane, když je barevná koule, která byla chybně nastavená, opět potopená.

Odstavec (c)(i) nyní objasňuje, dokdy barevná koule, která na stole chyběla, může být znovu nastavena.

Odstavec (d) je přidán, aby se objasnily postup, když je místo barevné koule nastavená Červená. Od prvního vydání 12. srpna se upravil popis, který zajišťuje, že nejprve se odstraní Červená a poté bude nastavená barevná. Také v situacích, kdy už byla barevná znovu nastavená vinou předchozího přehlédnutí a v pozdějším průběhu framu se zjistilo, že se tak stalo, protože byla nastavená Červená, je situace nyní smazána a Červená se už nebude ze stolu odstraňovat.

V odstavci (j) byla odebrána slova „rukou“, aby se vyšlo vstříc hráčům, kteří nastavují barevné koule s obtížemi v zápasech bez rozhodčího.

Sekce 3 Pravidlo 10 - Fauly

Odstavec (i) je přepsán, aby bylo jasnější, jaké jsou možnosti, když hráč u stolu fauluje jakoukoli kouli, ještě než odehraje strk.

Sekce 3 Pravidlo 11 – Hodnoty postihů

V tomto Pravidle je nyní jasnější rozdělení, co jsou fauly a co jsou postihy.

Odstavec (b)(x) je přidán.

Odstavce (e), (f) a (g) jsou přidány, aby se definovalo, že tyto skutky jsou postihy.

Sekce 3 Pravidlo 12 – Zasnookerovaný po faulu.

Odstavec (b)(ii) je přepsán, aby se objasnilo, že není faul, když na hrací ploše už nejsou žádné Červené a hráč použije ohlášený free ball, aby potopil kouli na řadě, a pak nechá bílou kouli zasnookerovanou za touto ohlášenou koulí pro svůj strk na další barevné.

Odstavec (f) objasňuje, že možnost free ballu se ruší, když je hráč požádán, aby hrál znovu z původní pozice.

Sekce 3 Pravidlo 14 - Foul and a Miss

V odstavci (a) dřívější možnost ohlásit FOUL AND A MISS když, před strkem nebo po něm, body na stole se rovnají rozdílu v bodů bez hodnoty znovu nastavené Černé koule, je vymazána. Rozhodčí může nyní v této situaci FOUL AND A MISS ohlásit. V odstavci (e) došlo ke změně, že koule na řadě musí být tatáž, jaká byla před posledním provedeným strkem, jestliže je provinivší hráč požádán, aby hrál z původní pozice.

V odstavci (e) došlo ke změně oproti Pravidlům z roku 2014, ve kterých se prohlašovalo, že když je hráč požádán, aby hrál z pozice, která na stole vznikla, nebo z původní pozice, koule na řadě byla vždycky tatáž jako před posledním provedeným strkem (možnosti (i), (ii) nebo (iii)). V Pravidlech 2019 je nyní rozdíl ohledně toho, že koule na řadě bude záležet na žádosti hráče, který se neprovinil, aby soupeř hrál z pozice, která vznikla, nebo z původní pozice.

Sekce 3 Pravidlo 16 – Koule, kterou se pohnulo jinak než strkem

Toto Pravidlo je přidáno, aby se objasnily situace, když se pohne koulí či koulemi, aniž by byl odehrán strk.

Sekce 3 Pravidlo 17 – Pat

K tomuto Pravidlu je přidán postup, když se dospěje k patu během znovu nastavené Černé.

Sekce 3 Pravidlo 18 – Snooker pro čtyři ruce

Je dodán Odstavec (f). Objasňuje, že partner hráče u stolu nemůže záměrně změnit pořadí hry.

Sekce 3 Pravidlo 19 – Snooker se šesti červenými

Tato forma snookeru je nyní formálně zpracovaná do Pravidel.

Odstavce (b) a (c) objasňují, že se sekvence hlášení FOUL AND A MISS počítá, pouze jestliže je provinivší se hráč žádán, aby hrál znovu z původní pozice.

Sekce 3 Pravidlo 21 - Interpretace

V tomto Pravidle je zmínka o slovech implikujících mužský rod vymazána. Volba slov v těchto Pravidlech a Definicích je nyní genderově neutrální /platí pro anglickou verzi/.

Sekce 4 - HRÁČI

Tato Sekce byla zcela přepracována.

Nesportovní chování a Zdržování jsou nyní oddělené prvky.

SOUTĚŽNÍ PRAVIDLA PRO SNOOKER SHOOT OUT

Soutěžní pravidla pro Snooker Shoot Out prošla celkovým přepracováním.